

# KRYPTA ZŁOCZYŃCÓW

Niniejszy zestaw zawiera:

- 5 bossów
- 15 minibossów
- 35 komnat
- 9 czarów
- 32 żetony monet

*Krypta złoczyńców*: jedno rozszerzenie, by wszystkie inne w ciemności związać! Teraz możesz połączyć swoje zestawy *Boss Monster* dla jeszcze lepszej zabawy i większej różnorodności. Dzięki 15 nowym minibossom możesz dodać *Kryptę złoczyńców* do innego dużego zestawu, takiego jak *Boss Monster* czy *Następny poziom*. Nowe komnaty odkrywców pozwalają połączyć rozszerzenie *Twarde lądowanie* z dwoma dużymi zestawami dla rozgrywek na 5–6 osób. Innymi słowy, kiedy otworzysz *Kryptę złoczyńców*, możliwości mordowania bohaterów staną się naprawdę nieograniczone!

## Przygotowanie na 2–4 osoby

Aby dodać *Kryptę złoczyńców* do dowolnego zestawu podstawowego *Boss Monster*, wtasuj minibossów i komnaty do talii komnat z zestawu podstawowego. Przy grze na 2–4 osoby odłóż na bok wszystkie karty z symbolem odkrywcy (🔦). Na takiej samej zasadzie wtasuj czary do talii czarów i bossów do talii bossów. Wypchnij żetony monet i ułóż je w stos w miejscu łatwo dostępnym dla wszystkich graczy. Każdy gracz rozpoczyna z 3 monetami ze stosu monet. Poza tym przygotowania przeprowadza się w normalny sposób.

## Przygotowanie na 5–6 osób

*Krypta złoczyńców* zawiera minibossów i komnaty, które stworzono WYŁĄCZNIE na potrzeby rozgrywek wykorzystujących *Twarde lądowanie*, minirozszerzenie dla 5–6 graczy. Korzystając z zestawu *Twarde lądowanie*, należy dodać WSZYSTKIE karty z tego zestawu, na których widnieje symbol 🔦, wliczając w to minibossów Negatrona i Istotę oraz bossa Ponuraka. Specjalne zasady dla rozgrywek na 5–6 osób opisano szczegółowo w instrukcji rozszerzenia *Boss Monster: Twarde lądowanie*.

## Nowe zasady: komnaty z monetami

Monety wprowadzają nową mechanikę, zapoczątkowaną w zestawie *Boss Monster: Powstanie minibossów*. Reprezentują one walutę wykorzystywaną przez każdego bossa do opłacania sługusów i budowy nowych pułapek. Monety oznaczono symbolem 🪙 i żetonami. Każdy boss rozpoczyna grę z trzema monetami w swoim skarbcu (czyli stosie monet trzymany obok karty bossa). Monety otrzymuje się w chwili aktywowania zdolności niektórych komnat. Płaci się też nimi, aby rozwijać minibossów (patrz następny punkt) lub wzmacniać zdolności części komnat.

## Nowe zasady: minibossowie

Możesz dodać komnaty i minibossów z tego zestawu do dowolnego dużego zestawu *Boss Monster*. Chociaż karty minibossów zamieszczono w talii komnat, nie są oni traktowani jak komnaty. Zamiast tego minibossowie wzmacniają komnatę, pod którą zostali zbudowani, i mogą stać się jeszcze silniejsi, dzięki mechanice rozwoju.

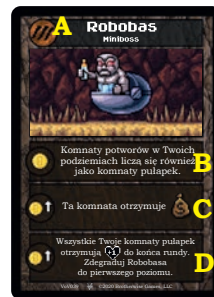
A. Symbol minibossa: ten symbol informuje, że jest to karta minibossa.

B. Pierwszy poziom: ta moc jest zawsze aktywna.

C. Drugi poziom: raz na rundę, podczas fazy budowy, możesz zapłacić 🪙, aby rozwinąć jednego minibossa. Przesuń jego kartę w taki sposób, aby odkryć jego moc z drugiego poziomu.

D. Trzeci poziom: możesz zapłacić trzecią 🪙, aby odkryć ten poziom. Kiedy ta moc jest widoczna, możesz ją aktywować w dowolnej chwili, a następnie zdegradować minibossa do pierwszego poziomu.

Podczas fazy budowy możesz zbudować minibossa zamiast komnaty (przykład 1). Umieść jego kartę zakrytą na wierzchu komnaty, którą chcesz zmodyfikować. Karty minibossów można budować na dowolnych komnatach bez względu na rodzaj skarbu,



ale pamiętaj: minibossa nie można zbudować obok innego minibossa (aczkolwiek można ich przesunąć za pomocą później użytych efektów lub w wyniku zniszczenia komnaty tak, że znajdują się obok siebie).

Kiedy odkrywasz minibossa, musisz zapłacić jedną monetę 🟡 albo zostaje on odrzucony z gry. Następnie dołącz kartę minibossa do komnaty, wsuwając ją pod spód w taki sposób, aby była widoczna tylko moc z pierwszego poziomu (przykład 2). Od tej pory Twoja komnata jest traktowana tak, jakby posiadała widoczną zdolność jako dodatek do swoich innych zdolności. O ile nie zaznaczono inaczej, zdolności minibossów można używać w tym samym momencie, co zdolności komnat lub czarów.

Podczas fazy budowy możesz również zapłacić 🟡, aby rozwinąć jednego z Twoich minibossów. Możesz rozwinąć tylko takiego minibossa, który znajduje się w grze co najmniej jedną rundę, poza tym możesz rozwinąć tylko jednego minibossa na rundę! Kiedy to zrobisz, przesunij jego kartę w górę w taki sposób, aby odkryć jego kolejną moc. Uwaga: możesz rozwinąć jednego minibossa w tej samej rundzie, w której zbudowałeś innego.



**Przykład 1:** podczas fazy budowy umieść Twojego minibossa zakrytego na wierzchu komnaty, tak jakbyś wykonywał normalną budowę.

**Przykład 2:** zapłać jedną monetę, aby odkryć minibossa w tym samym momencie, w którym odkrywane są karty komnat. Od tej chwili zaczyna działać zdolność minibossa z pierwszego poziomu.



odkryta, jednak użycie mocy z trzeciego poziomu degraduje danego minibossa do pierwszego poziomu. Ale spokojnie – bez paniki. Możesz ponownie rozwinąć minibossa w następnej fazie budowy!

Jeśli stos komnat z minibossem zostanie całkowicie zniszczony, odrzuć minibossa. Jednak jeśli pod zniszczoną komnatą została inna komnata, Twój miniboss pozostaje przyłączony do właśnie odkrytej komnaty.

**Przykład 3:** podczas fazy budowy możesz zapłacić jedną monetę, aby rozwinąć jednego z Twoich minibossów...

Tylko jednego na rundę! Kiedy to zrobisz, przesunij jego kartę w górę w taki sposób, aby odkryć jego kolejną moc.

Moce z pierwszego i drugiego poziomu pozostają zawsze aktywne, o ile są odkryte.

Użycie mocy z trzeciego poziomu degraduje minibossa do pierwszego poziomu. Jednak bez obaw – możesz go ponownie rozwinąć w następnej rundzie!



## Łączenie zestawów

Jeśli chcesz...	...to połącz...	...Z...
dodać minibossów do dowolnego zestawu podstawowego	<i>Boss Monster</i> lub <i>Następny poziom</i>	<i>Kryptę złoczyńców</i>
zagrać ze wszystkimi minibossami	<i>Boss Monster</i> lub <i>Następny poziom</i> oraz <i>Kryptę złoczyńców</i>	<i>Powstaniem minibossów</i>
zagrać na 5–6 osób	wszystkie z powyższe	<i>Twardym lądowaniem</i>
dodać karty przedmiotów, aby podbić stawkę	dowolne z powyższych	<i>Narzędziami zagłady</i>

©2020 Brotherwise Games, LLC

Więcej porad dotyczących gry oraz FAQ można znaleźć na stronie [www.brotherwisegames.com/bossmonster](http://www.brotherwisegames.com/bossmonster) oraz [muduko.com](http://muduko.com)

**Tłumaczenie:** Transdesign Marek Mydel



muduko.com

Wydawnictwo Muduko  
Podłże 650, 32-003 Podłże

Moce minibossów z pierwszego i drugiego poziomu pozostają zawsze aktywne, o ile są odkryte. Mocy z trzeciego poziomu możesz użyć natychmiast, w dowolnej rundzie, po tym, jak zostanie ona