

Zabawa 1

Nauka nazw zwierząt inspirowana metodą Montessori

– Wybieramy trzy zwierzęta (mogą być wśród nich takie, które dziecko już zna) i pokazując je dziecku, mówimy: **To jest...** i podajemy nazwę wybranego gatunku.

– W następnym kroku prosimy dziecko, żeby pokazało zwierzę, którego nazwę przed chwilą poznało/usłyszało: **Pokaż, gdzie jest...**

– Następnie pokazujemy dziecku poznane zwierzę i prosimy o podanie nazwy: **Jak nazywa się to zwierzę?**

Stopniowo możemy dziecko uczyć kolejnych nazw zwierząt oraz pytać o większą ich liczbę w trakcie jednej zabawy (5, 7 itd.).

Zabawa 2

Zabawa ruchowa

Rozkładamy książeczkę i pokazujemy dziecku, **gdzie umieszczone są różne zwierzątka**. Prosimy, żeby odszukało jakieś konkretne zwierzę, i sprawdzamy, w której części książeczki się ono znajduje. Jeśli jest bardzo nisko, zadaniem dziecka jest się **położyć**. Jeśli znajduje się w kolejnej części, dziecko ma **kucnąć**, jeśli jeszcze wyżej – **stać**, a jeśli w najwyższej części – **podskoczyć** lub **wyciągnąć ręce do góry**. Zabawę powtarzamy z kolejnym zwierzątkiem.

Potem, gdy dziecko zapamięta, gdzie znajdują się kolejne zwierzęta, możemy mówić jedynie nazwę, a dziecko wykonuje odpowiedni ruch.

Zabawa 3

Zapamiętywanie

Rozkładamy książeczkę i prosimy, by dziecko zapamiętało wszystkie zwierzątka, potem zakrywamy kartką lub ręką jedno z nich i pytamy o to, które zwierzątko zniknęło.

Zabawa 4

Nauka literek dla starszych dzieci (od 4 lat)

Dzieciom, które dopiero uczą się literek, wybieramy trzy zwierzątka/elementy i mówimy: **Popatrz, to jest..., nazwa ta zaczyna się na literę...**

Następnie bierzemy trzy kartki, na których wypisujemy trzy literki i mówimy: **Popatrz, to jest literka....** Pamiętasz? Nazwa naszego zwierzątka ... zaczynała się na tę literkę.

Rozkładamy kartki z literkami w pomieszczeniu i mówimy – **Gdy wypowiem nazwę zwierzęcia, pobiegnij do literki, która rozpoczyna jego nazwę.**

Stopniowo dokładamy kolejne zwierzęta i literki. Dla starszych dzieci można zacząć od karteczek i podawania nazw zwierząt/elementów.

Ciekawostki dla młodych odkrywców

Czytamy dziecku ciekawostki o mieszkańcach oceanu. Zachęcamy dziecko do uważnego słuchania, o kim jest mowa. Gdy dziecko usłyszy nazwę zwierzęcia, ma wskazać paluszkami zwierzę na ilustracji w książeczce.

Gdybyś miała/miał możliwość zanurkować głęboko pod wodę, mogłabyś/mógłbyś spotkać tam różne ciekawe zwierzęta. Niektórzy mieszkańcy mórz, jak na przykład delfiny, wyskakują czasem nad powierzchnię.

- **Żółw** ma skorupę, do której może się schować w przypadku zagrożenia. Żółwie morskie mogą być bardzo małe i mieć kilka centymetrów lub być bardzo duże i sięgać nawet do 2 m. Żółwie mogą żyć bardzo długo.
- **Głowomłot** to rekin należący do tzw. ryb młotów. Jego głowa ma charakterystyczny wygląd, gdy spojrzymy na nią z góry, zobaczymy, że jej kształt przypomina młotek. Oczy głowomłota są osadzone po bokach, dzięki temu może on bardzo dużo zobaczyć.
- **Kaszalot** to wieloryb, który potrafi nurkować najgłębiej. Wytrzymuje pod wodą aż godzinę.
- **Żabnica** to ryba, która może wystraszyć niejednego. Samice na końcu swojej paszczy mają wypustkę przypominającą wędkę, na której krańcu znajduje się światełko. Zazwyczaj żyją bardzo głęboko pod wodą.
- **Ośmiornice** różnią się od siebie pod względem wielkości. Ośmiornice olbrzymie są największe i mogą ważyć około 15 kg (to więcej czy mniej niż Ty?) i mieć rozpiętość ramion do 4,3 m. Ośmiornice żyją jedynie w słonych wodach – morzach i oceanach. A ich krew jest niebieska. Są one bardzo inteligentne i potrafią używać narzędzi.
- **Orki** mają charakterystyczny biało-czarny wygląd. Potrafią szybko pływać i przemierzać wiele kilometrów w ciągu jednego dnia (do 150 km). Na wolności żyją bardzo długo – rekordzistka miała 103 lata.
- **Delfiny** są bardzo mądre i lubią towarzystwo. Potrzebują wynurzać się z wody, by zaczerpnąć powietrza, dlatego przyzwyczyły się do krótkich drzemek. Rozmawiają ze sobą za pomocą ruchu ciała, np. ruchów ogona, oraz różnych dźwięków: klików i gwizdów.

Wskazówka: Gdy dziecko nauczy się już nazw zwierząt, możemy czytać mu jedynie treść ciekawostki i pytać, o kim była mowa.