



TERAPIE

Dodaj te karty do talii *Wirusa!* lub *Wirusa!* wraz z dodatkiem *Wirus! 2: Ewolucja*.



* KRWIOŻERCZY ZŁODZIEJE

Ukradnij z ciała innego gracza kartę organu **w tym samym kolorze, co kolor złodzieja** i dołącz ją do swojego ciała. Możesz ukraść zdrowy, zaszczepiony, zawirusowany czy nawet **uodporniony** organ. Pamiętaj, że nie można mieć 2 organów w tym samym kolorze.



* OBCA TRANSPLANTACJA

Zamień organ pomiędzy ciałami dwóch graczy. Nie ma znaczenia, czy organy są tego samego koloru, czy są zdrowe, zarażone, zaszczepione, **czy nawet uodpornione**. Żaden z graczy po tej akcji nie może mieć 2 organów w tym samym kolorze.



ZJAWA

Zamień tę kartę z wierzchnią kartą ze stosu kart odrzuconych. Dobraną w ten sposób kartę możesz albo od razu zagrać, albo zatrzymać i skończyć swoją turę.



NIEUDANY EKSPERYMENT

Możesz zagrać tę kartę tylko na **zarażony** lub **zaszczepiony organ** – w dowolnych kolorach.

Po zagranium tej karty wybierz, czy będzie ona działała jak wirus czy jak szczepionka:



Ulecz wirusa



Zniszcz organ



Zneutralizuj
szczepionkę



Uodpornij organ