

# BESTIARIUM PAUPERUM

**Bestiarium pauperum,  
czyli bestiariusz dla ubogich.**

*Prawdziwe naszych rodzimych,  
słowiańskich demonów opisanie.  
Obowiązkowy, kieszonkowy inkunabul  
każdego amatora stworów.  
Zmier się z leśnymi straszidłami,  
pomiotami najczarniejszej magii  
i plugawymi kreaturami zza hasioka.  
Miej się na baczności, byś nie wpadł  
w konszachty z diabełem albo innym  
demonicznym tałatajstwem.  
Przed Tobą gościnnie, jeszcze mniej  
gościnnie niż poprzednio, ale co tam...*

**Na pohybel stworom!**

Nowy dodatek do **Stworów z Obory** to przede wszystkim rozszerzenie talii gościńca o 30 nowych stworów i 10 wydarzeń mocno nawiązujących do słowiańskiej kultury i demonologii. Oprócz tego znajdziesz 6 nowych kart Targowiska oraz 6 nowych postaci. Karty Gościńca z dodatku możesz dołączyć do kart gry podstawowej lub korzystać tylko z nich. Uważaj jednak: w dodatku **Bestiarium pauperum** stworzy są silniejsze i zmieniają charakter rozgrywki. Dużo częściej gracze będą korzystać z kart przebrań jako prostszej drogi do zgarnięcia puli nagród.

**Bestiarium pauperum** można swobodnie łączyć z innymi dodatkami do gry.



## Zawartość gry

- 40 kart Gościńca
- 6 kart Targowiska
- 6 kart postaci
- 2 karty specjalne (potwór i postać)



Karty z tego dodatku oznaczone są takim symbolem w prawym dolnym rogu:



**UWAGA!** Karty specjalne celowo nie mają ilustracji. Jako dodatek udostępniamy Ci 1 pustą kartę potwora i 1 pustą kartę bohatera. Narysuj lub wydrukuj i naklej na nich swoją postać lub potwora! Wtrąć do gry swoje 3 miedziaki.

## Cel gry

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów za punkty sławy i trofea. Punkty sławy zdobywa się, pokonując potwory lub tworząc zlecenia.



**UWAGA!** W odróżnieniu od podstawowych zasad gry siódmy punkt sławy oznacza jedynie koniec gry. Po zakończeniu rozpatrujemy efekty, które mogą wpłynąć na liczbę posiadanych punktów sławy. Sumujemy liczbę punktów sławy oraz liczbę zdobytych trofeów. Wygrywa osoba, która uzyskała najwyższy wynik.

## Przygotowanie

Karty Wioski, Gościńca oraz Targowiska należy dodać do talii gry podstawowej i dokładnie przetasować. Rozłożenie kart na stole wygląda tak samo jak w wersji podstawowej. Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów za punkty sławy i trofea.



## Rozgrywka

Rozgrywka wygląda niemal tak samo jak w wersji podstawowej gry, z następującymi różnicami:



[muduko.com](http://muduko.com)

**Wydawnictwo Muduko**

Podłężę 650, 32-003 Podłężę  
Muduko jest marką wydawniczą  
Fabryki Kart Trefl-Kraków sp. z o.o.

Autor & ilustracje: Tomasz Bolik  
Koordynator projektu: Kamila Biedrońska  
Korekta: Ewa Popielarz

## 6 graczy

Od tej pory możecie grać w większym gronie. Limit graczy wzrósł do 6!

## Kieszenie pełne eliksirów

W ręce możesz mieć dowolną liczbę kart Elixirów i innych przedmiotów z targowiska (poza broniami). Nadal jednak obowiązuje limit 2 wyposażonych broni.

## Zmienne Targowisko

W fazie Targowiska przed zakupem możesz raz na turę odłożyć 1 odkrytą kartę na spód talii Targowiska i zastąpić ją nową – z wierzchu talii kart Targowiska.

## Wiejski odpoczynek

Zamiast odkrywać kartę Gościńca, możesz wziąć do ręki jeszcze 2 karty Wioski (łącznie 3 karty) i zakończyć turę.

## Trofea

Po zabiciu bestii odkładasz jej kartę obok swojej postaci. Od tej pory jest to Twoje trofeum, punktowane na koniec gry. Jeśli masz dodatek Wielkie Nordobicie, to trofea możesz wykorzystać do realizacji Bohaterskich Wyczynów lub Receptur. Można mieć nieograniczoną liczbę trofeów.

## Tryb Valhalla

Kiedy tracisz ostatni punkt zdrowia, Twoja postać wstępuje do Valhalli. Odrzucasz wszystkie karty Wioski z ręki, a pozostawiasz miedziaki, broń oraz karty Targowiska należące do nieboszczyka. Czas pomścić nieszczęsnego! Do gry wkracza druga postać. Zamień miejscami kartę pokonanej postaci z kartą statystyk, a następnie obie odwróć. Startujesz z wszystkimi punktami zdrowia oraz 3 punktami sławy (Gienek

otrzymuje 4). Karty Targowiska wraz z bronią i miedziakami dziedziczysz po umarłaku. Dobierasz 4 nowe karty Wioski (Ruda dobiera 6). Grając z dodatkiem, nieraz będziesz narażać się na pewną śmierć dla większej sławy.

## Wydarzenia

W grze z dodatkiem po wylosowaniu i zrealizowaniu wydarzenia, Twoja tura się nie kończy. Ciągniesz karty do momentu pojawienia się potwora. Po walce z potworem lub stworzeniu zlecenia Twoja tura się kończy.

## Remis

W sytuacjach wyjątkowych, kiedy na koniec gry 2 lub więcej graczy jednocześnie zdobywa zwycięski punkt sławy, następuje walka finałowa pomiędzy remisującymi. Walka finałowa to totalna

rozwałka, więc gracze wykorzystują wszystkie dostępne premie, niezależnie od koloru. Każdy z graczy sumuje premie z punktów sławy, premie postaci, premie z wszystkich broni oraz wszystkie karty premii +1 z ręki (z wyjątkiem kart specjalnych, opisanych w instrukcji gry podstawowej). Każdy gracz rzuca kością. Wynik jest ostateczny – kości nie można przesuwać. Tylko w wypadku remisu rzucamy ponownie – do skutku. Gracz z największą siłą wygrywa grę.

## Nowe nagrody

W puli potworów możesz odtąd trafić na karty Wioski i Targowiska. Po wygranej zabierasz wskazaną liczbę kart z wierzchu określonych talii.