

# NIEZBĘDNIK BOHATERA

## Nowe zasady: Karty przedmiotów

Dzięki nowemu typowi kart: **przedmiotom**, rozszerzenie *Niezbędnik bohatera* stwarza nowe możliwości strategiczne i zwiększa poziom grozy w grze *Boss Monster™*!

Talia przedmiotów leży obok talii bohaterów. Na początku rundy, przed odkryciem kart bohaterów, należy **odkryć jedną kartę przedmiotu** (dwie karty przedmiotów w grze czteroosobowej) i położyć ją w mieście.

Karta przedmiotu **jest dołączana** do pierwszego bohatera w mieście, na którego karcie widnieje ten sam symbol skarbu, co na danym przedmiocie (lub do pasującego bohatera, który był w mieście najdłużej). „Przedmiot dla każdego” jest dołączany do pierwszego bohatera, który pojawi się w mieście (lub do bohatera, który był w mieście najdłużej).

Do bohatera może być dołączony tylko jeden przedmiot. Przedmiotów **nie dołącza się** do specjalnych bohaterów, oznaczonych symbolem gwiazdy.





**ZDOLNOŚĆ  
BOHATERA**

Dołączony przedmiot należy umieścić pod kartą bohatera tak, aby pole tekstowe opisujące **zdolność bohatera** było widoczne. Bohater dysponuje tą zdolnością od tej pory do momentu, kiedy zostanie wyeliminowany.

Jeśli bohater z dołączonym przedmiotem przejdzie podziemia gracza, gracz kładzie ten przedmiot zakryty (rewersiem do góry) na swoim obszarze punktacji.

Jeśli gracz wyeliminuje bohatera z dołączonym przedmiotem, może ułożyć ten przedmiot odkryty (awersiem do góry) na swoim obszarze punktacji. Należy jednak pamiętać, że gracz może mieć tylko **jeden** odkryty przedmiot (gracz decyduje, który przedmiot trzyma odkryty).

Podczas fazy budowy lub fazy przygód (wtedy, kiedy normalnie można zagrać czar), gracz może poświęcić przedmiot, aby użyć opisanej na nim **zdolności bossa**.



**ZDOLNOŚĆ  
BOSSA**

Kiedy gracz poświęca przedmiot, mówi, jaki jest jego efekt, a następnie odwraca ten przedmiot (zakrywa go), aby zaznaczyć, że został poświęcony.

Więcej informacji i zasady zaawansowane znajdziesz na stronie **[www.muduko.com](http://www.muduko.com)**