

- Naśląduj pracę wózka widłowego. Połóż poduszkę na krześle lub kanapie. Unieś ją na rękach i powoli przenieś w inne miejsce.
- Kody kreskowe pozwalają na znalezienie właściwego produktu w magazynie. Poszukaj kodów kreskowych na różnych opakowaniach w domu. Policz, z ilu cyfr się składają.
- Wyobraź sobie, że pudełko to magazyn – spróbuj poukładać w nim jak najwięcej przedmiotów.
- Marynarz potrafi wiązać różne węzły. A czy ty potrafisz już sznurować buty?
- Wyobraź sobie, że jesteś pilotem samolotu. Powiedz: „Halo wieża! Proszę o pozwolenie na start”.
- Na pewno wiesz, jaki sygnał wydaje karetka. Potrafiś go naśladować?
- Spróbuj wyrzucić do kosza jakiś papierek, naśladowując odgłos śmieciarki.
- „Pożar!” – wyobraź sobie, że jesteś strażakiem. Rozwiń wąż strażacki i zgaś niewidzialne płomienie.
- Wyobraź sobie, że jedziesz po polu traktorem. Na pewno znasz charakterystyczny odgłos jego silnika.

## NARYSUJ/ UFORMUJ/ ZBUDUJ

- Narysuj bilet na swoją fantastyczną linię autobusową. Przez jakie bajeczne krainy prowadzi?
- Ulep lody z plasteliny lub innej masy albo narysuj ten smaczny deser.
- Narysuj bilet na swoją fantastyczną kolej, później daj go komuś i przeprowadź kontrolę.
- Spróbuj zrobić statek z papieru. Jak długo utrzyma się na wodzie?
- Spróbuj zrobić samolot z papieru. Jak daleko polecą?

## CZY WIESZ, ŻE...?

- Czy wiesz, że bęben betoniarki obraca się, żeby beton, który jest w środku, nie zaszehł?
- Czy wiesz, że przodkiem autobusu był omnibus ciągnięty przez konie?
- Czy wiesz, że konduktor zajmuje się nie tylko kontrolą biletów, ale dba również o bezpieczeństwo w pociągu?
- Czy wiesz, co mają wspólnego lody z jogurtem i masłem?
- Czy wiesz, jak nazywa się najważniejszy marynarz, dowodzący statkiem? [kapitan]
- Czy wiesz, że pierwszy samolot braci Wright wzbił się w powietrze ponad lat temu?
- Czy wiesz, że numer alarmowy to 112? Policja ma również swój numer – 997, pogotowie – 999, a straż pożarna – 998. Można na nie dzwonić tylko w przypadku zagrożenia.
- Czy wiesz, że słowo „policja” pochodzi od łacińskiego słowa oznaczającego „miasto”?
- Czy wiesz, że każdy może uratować życie – nawet dzieci? W przypadku zagrożenia, wezwij pomoc!
- Czy wiesz, że urządzeń elektrycznych nie wolno gasić wodą? Należy użyć odpowiedniej gaśnicy!
- Czy wiesz, że zanim wymyślono traktory, maszyny rolnicze ciągnęły konie albo woty?



# STRAŻAK CZY ASTRONAUTKA? KIM BĘDĘ, GDY DOROSNĘ?

PORADNIK DLA RODZICÓW

## OPINIA PSYCHOLOGA

Kim chcesz zostać, gdy dorosniesz? By odpowiedzieć na to pytanie, dziecko musi poznać wiele możliwości. Puzzle dwuelementowe to okazja na poznanie aż 15 zawodów. Na trwałych i bezpiecznych kafelkach znajdują się pojazdy i podróżujący nimi przedstawiciele służb miejskich i innych profesji. Zadaniem dziecka jest stopniowo dopasowanie par oraz prawidłowe nazwanie zawodów czy rodzajów pojazdów. Zabawa doskonale łączy także rozwój motoryki małej, koncentracji i spostrzegawczości, koordynacji wzrokowo-ruchowej, wyobraźni czy inteligencji przestrzennej. Podczas układania maluch ćwiczy cierpliwość, a gdy wykona układankę, cieszy się z osiągniętego sukcesu! Zabawa w układanki wspiera również rozwój emocjonalny, budując w dziecku wiarę we własne możliwości oraz wytrwałość i podejmowanie wysiłku w drodze do sukcesu. Puzzle zaprojektowano z myślą o najmłodszych od 2. roku życia, którzy podczas zabawy poznają nowe słowa, kolory, nazwy itp. Puzzle Strażak czy astronautka? Kim zostanie, gdy dorosną? mogą także być doskonałą inspiracją do rozmów o ważnych i ciekawych zawodach, a także dziecięcych marzeniach i planach na przyszłość.

Anna Kamyszek-Cieślarczyk, psycholog, coach, trener, psychologiccoach.pl

**mu**  
muduko.com



Tekst: Agnieszka Lotysz  
Propozycje zadań: Sławomir Czuba  
Kierownictwo projektu, redakcja, korekta:  
Paulina Ohar-Zima  
Skład instrukcji: Łukasz Kempniński  
Projekt techniczny puzzli: Eryk Rojek

Wydawnictwo Muduko  
Podłężne 650, 32-003 Podłężne  
Wydawcą serii Zu&Berry jest Muduko – marka należąca do Fabryki Kart Treffi-Kraków sp. z o.o.  
© 2021 Fabryka Kart Treffi-Kraków sp. z o.o.

EKOPUZZLE  
DWUELEMENTOWE

ILUSTRACJE:  
LIDIA SZWABOWSKA



## ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- \* 15 par puzzli
- \* poradnik z zadaniami



Rozwój dzieci przebiega w zawrotnym tempie. Maluchy poznają świat wszystkimi zmysłami i są uważnymi obserwatorami. Z myślą o potrzebach najmłodszych dzieci powstała nowa seria puzzli z dołączonym zestawem zadań. Podstawową czynnością (dla maluchów w wieku zbliżonym do oznaczenia podanego na pudełku) jest ułożenie dwuelementowych obrazków przedstawiających przedstawiciela lub przedstawicielkę danej profesji oraz pojazd potrzebny do jej wykonywania. Kolejną zabawą jest znalezienie odpowiedzi na zadawane pytania (tę zabawę rekomendujemy starszemu rodzeństwu malucha. Do puzzli można też wrócić po roku czy dwóch – rosną one bowiem z dzieckiem, dostosowując się do jego potrzeb). Obrazki zawierają elementy, które można liczyć, porównywać i opisywać. Niektóre zadania wymagają aktywności ruchowej!

## JEST TO ZABAWA, KTÓRA POMAGA:

- \* doskonalić percepcję wzrokową i rozwijać koordynację wzrokowo-ruchową
- \* ćwiczyć umiejętności liczenia, nazywania oraz porównywania
- \* twórczo spędzać wolny czas

## NAUKA PRZEZ ZABAWĘ

A ty kim chcesz zostać, kiedy dorośniesz? To pytanie często pojawia się podczas wspólnej zabawy. Małe dzieci jeszcze nie rozumieją, na czym polega praca dorosłych, ale często mają swoich idoli - osoby, które dobrze znają, wykonujące charakterystyczny zawód lub spotykane w czasie codziennych spacerów. Są też zawody, których dziecko nie spotka w swojej najbliższej okolicy. A może to właśnie one rozpalą dziecięcą wyobraźnię marzeniami? Wszystkie zawody warto pokazywać, tłumaczyć i poszerzać dziecięcą wiedzę o świecie.

Dwuelementowe puzzle dla maluchów to zabawa, dzięki której dzieci poznają nazwy zawodów i dowiedzą się wielu ciekawostek na temat każdego z nich. *Puzzle Strażak czy astronautka?*, tak jak wszystkie produkty z serii Zu&Berry, wspierają rodziców w rozwijaniu u dzieci nowych umiejętności poprzez ciekawą zabawę. **Zróżnicowanie poziomu trudności** zadań pozwala wykazać się zarówno maluchowi, jak i starszemu przedszkolakowi. Pytania podzielone zostały na cztery kategorie o wzrastającym poziomie trudności. Niektóre pytania na pewno poszerzą też wiedzę rodziców!

Puzzle mogą być też inspiracją do wspólnej zabawy poprzez wcielanie się w role osób przedstawionych na obrazkach i snucie opowieści o ich pracy.

## ĆWICZENIE ZDOLNOŚCI MOTORYCZNYCH

Puzzle stanowią świetne ćwiczenie motoryki małej. Dzieci uczą się właściwie dobrać elementy i precyzyjnie je łączyć. Choć początkowo jest to duży wysiłek, z czasem staje się wielką przyjemnością. Ważne, by liczba elementów była dostosowana do wieku i możliwości dziecka – puzzle dwuelementowe są idealne dla początkujących puzzlomaniaków.

**Ważne!** Obrazki stworzone z prostych kształtów mogą zachęcić starszych przedszkolaków do tworzenia własnych rysunków.

## STYMULACJA ROZWOJU MOWY I POZNAWANIE NOWYCH SŁÓW

Każdego dnia dzieci słyszą dziesiątki nowych wyrazów. Zapamiętują je i uczą się łączyć słowa z konkretnymi przedmiotami. Zadania dołączone do puzzli mają przede wszystkim wspierać dziecko w trudnej nauce mówienia. Dla kilkunastomiesięcznego dziecka wielką sztuką będzie nauczenie się nazw wszystkich zawodów, ale identyfikacja pojazdów i innych

atrybutów z konkretnym zawodem przyjdzie mu bez trudu. Puzzle **rosną razem z dzieckiem** i nie przestają być ciekawe, gdy maluch dorasta. Zadania i ciekawostki znacznie wzbogacają słownictwo, które przedszkolak może wykorzystać w różnych sytuacjach.

## NAUKA LICZENIA

Zadania dołączone do puzzli wspierają też naukę liczenia. Dwulatek zaczyna rozpoznawać zbiory i określać liczbę elementów w każdym z nich. Pojazdy zawierają elementy, które można policzyć, poszczególne atrybuty można dodawać do siebie i porównywać. Liczenie wplecione jest pomiędzy inne śmieszne zadania i stanowi wyzwanie dla prawdziwych bystrzaków.

## WSPÓLNA ZABAWA

Podczas wykonywania zadań liczy się przede wszystkim dobra zabawa. Opiekun dziecka ma za zadanie odczytywać pytania i naprowadzać na prawidłowe odpowiedzi. Część zadań przeznaczona jest dla starszych przedszkolaków, które przy okazji wspólnej zabawy mogą poszerzyć swoją wiedzę o zawodach.

## JAK SIĘ BAWIĆ? ZADANIA DO PUZZLI

Kiedy obrazki są już ułożone, można zabrać się za wykonanie ważnych zadań (maluch może słuchać, jak na pytanie odpowiada rodzic, ale przedszkolak zmierzy się już z nimi sam).

**Pytania podzielone zostały na cztery kategorie** – odpowiedź, pokaż, narysuj/uformuj/zbuduj oraz sekcję ciekawostek (czy wiesz...?). W zależności od etapu rozwoju i preferencji dziecka można wybrać jedną kategorię lub po jednym pytaniu z każdej kategorii. Aby dzieci mogły rozwijać i doskonalić swoje umiejętności, pytania dopasowane są do ich potrzeb – można zacząć zabawę od najłatwiejszych albo od razu przejść do bardziej skomplikowanych zadań. Do części z nich podaliśmy odpowiedzi.

## ODPOWIEDZ

1. Zabaw się w budowlarza albo architektkę i policz wszystkie ściany w swoim domu.
2. Czym skuter różni się od roweru?
3. Policz, ile kłosów rolnik trzyma w ręce.
4. Jak nazywa się pizza z pomidorami, serem mozzarella i bazylią? [margherita]
5. Dykcja w zawodzie dziennikarki to podstawa! Powtórz: „stół z powyłamywanymi nogami”.
6. Policz wszystkie okrągłe okna w samolocie, nie licząc drzwi. [pięć]
7. Wóz transmisyjny nadaje sygnał do urzędnika, które unosi się wysoko, wysoko na orbicie Ziemi. Jak nazywa się to urządzenie? [satelita]
8. Spróbuj wymienić jak najwięcej smaków lodów.
9. Policz, ile gałek lodów jest na samochodzie rozwijającym te słodkie przysmaki.
10. Bez pracowników sprzątających w mieście panowałby nieporządek. Czy Twój pokój jest posprzątny?
11. Praca rolnika dostarcza nam produkty żywnościowe. Wymień pięć roślin, które uprawia się na polu. [np. burak, ziemniak, marchew, kukurydza, rzepak]
12. Policz, z ilu liter składa się wyraz „policja”.
13. Czy potrafisz segregować odpady? Do którego kosza wrzuciś plastikową butelkę, a do którego szklaną? [żółty – plastik, zielony – szkło]
14. Policz wszystkie okna w autobusie, nie licząc drzwi. [dziesięć]

## POKAŻ

1. Wyobraź sobie, że jesteś w rakiecie, która właśnie startuje na księżyc. Odliczamy Start! Podskocz wysoko do góry i leć jak rakieta.
2. Pokaż, jak astronauta kroczy po księżycu: wolniej się poruszają, ale za to wyżej skaczą.
3. Spróbuj zbudować wymarzony domek z klocków albo opowiedz, jak by wyglądał.
4. Dostawca spieszy się, żeby pizza nie wystygła. Pobiegnij do innego pomieszczenia i wróć z zabawką. Może ktoś zmierzy Ci czas?
5. Zadaniem dziennikarza jest przekazywanie wiadomości. Spróbuj zaprezentować niesamowite, wymyślone zdarzenie, np. przyłot kosmitów.
6. Wyobraź sobie, że prowadzisz autobus. Chodź po pokoju i zatrzymuj się na przystankach, np. przystanek „Stół”.
7. Wyobraź sobie, że właśnie rusza pociąg do krainy zabawy. Daj sygnał do odjazdu: „Odjaazdz!” i udawaj dźwięk lokomotywy.